



# PALLAVOLO AGGIORNAMENTO NORMATIVO PER LA STAGIONE 2026-2027

---

SPERIMENTAZIONI TECNICHE ADOTTATE IN TUTTI I CAMPIONATI

---

## 4.2 FALLO DI POSIZIONE DELLA SQUADRA IN RICEZIONE

Con riferimento alla Regola 7.4, il momento dell'inizio dell'azione del servizio (ossia il primo movimento del giocatore al servizio ad esempio effettuando un passo, un movimento preparatorio delle braccia o delle gambe) definisce il momento in cui i giocatori della squadra in ricezione possono cambiare la posizione stabilita dall'ordine di rotazione all'interno del terreno di gioco.

## 4.3 NUMERO DI SOSTITUZIONI

Con riferimento alla Regola 15.1, nella stagione 2026/27, ogni squadra ha diritto di richiedere un massimo di 8 (otto) sostituzioni. Restano invariate le limitazioni della regola 15.6.

## 4.4 COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

Con riferimento alla Regola 19.1.1:

*“Ogni squadra ha il diritto di designare nella lista degli atleti a referto due specialisti difensori: i Libero. Per le competizioni mondiali ed ufficiali FIVB seniores, se una squadra ha più di 12 atleti iscritti a referto, è obbligatorio che vi siano 2 Libero nell'elenco degli atleti.”*

Recependo la sperimentazione FIVB è possibile iscrivere a referto fino a 14 atleti/atlete. Se una squadra ha più di 12 atleti/atlete iscritti/e a referto, è obbligatorio che 1 di questi sia il Libero, secondo i limiti di età o nazionalità eventualmente previsti.

## 4.5 PALLA CHE COLPISCE IL SOFFITTO O ALTRI OSTACOLI

Con riferimento alle Regole 8.4 e 8.4.2:

*“La palla è fuori quando tocca un oggetto fuori dal terreno di gioco, il soffitto o una persona esterna al gioco”*

Se dopo il primo o il secondo tocco di squadra la palla colpisce le infrastrutture del campo di gioco (maxischermi al centro del palasport, altri maxischermi, travi, lampade, soffitto o altre strutture della copertura) e può essere giocata dalla stessa squadra, l'azione prosegue. Qualora invece la palla impatti le suddette strutture e rimbalzi nel campo avversario, l'azione è fallosa. Nel caso di strutture

senza una distinzione chiara fra soffitto e pareti (palloni pressostatici, palazzetti con soffitto a volta...), sarà considerato valido il contatto della palla che avviene direttamente sopra l'area di gioco.

L'impatto con l'eventuale "spidercam" o "cameracrane" all'interno dell'area di gioco determina la ripetizione dell'azione.

## 4.6 ATTACCO CON PALLA "SPINTA-PORTATA-TRATTENUTA-LANCIATA"

Con riferimento alla Regola 9.2.2:

*"La palla non può essere fermata e/o lanciata, può rimbalzare in qualsiasi direzione"*

Si evidenzia la necessità di una stretta applicazione della Regola 9.2.2. durante le azioni di attacco. La palla non può essere spinta, fermata o lanciata.

Il pallonetto deve essere eseguito con una mano, con un breve contatto mano-palla e in "linea retta".

**Sono vietate le azioni che comportano:**

- cambi di direzione durante il contatto mano-palla;
- attacchi a 2 mani;
- palle spinte;
- palle accompagnate.

## 4.7 UTILIZZO DEL FISCHIETTO

Con riferimento alla Regola 8.2:

*"La palla è fuori gioco al momento del fallo che è fischiato da uno degli arbitri; in assenza di un fallo, al momento del fischio."*

Non è previsto il fischio arbitrale nel caso di palle che dopo il colpo di servizio non oltrepassino il piano verticale della rete, o terminino dentro/fuori al terreno di gioco (senza precedenti tocchi). Permane la necessità da parte del 1° arbitro di effettuare la prevista segnaletica.

## 4.8 PROTOCOLLO DI GARA

Nell'ambito del protocollo di gara, ed in particolare dei 10 minuti di riscaldamento ufficiale, gli ultimi tre minuti saranno dedicati esclusivamente all'effettuazioni dei servizi in modo alternato da parte delle due squadre; dal 7° minuto all'8° minuto e 30 secondi i servizi saranno effettuati dalla squadra A, mentre dall'8° minuto e 30 secondi al 10° minuto saranno effettuati dalla squadra B.

Durante l'effettuazione dei servizi, la squadra avversaria si deve posizionare al di fuori della zona libera (ad esempio in prossimità della panchina) senza poter toccare i palloni.